

CEROIL INYETSOL +

limpieza por inyección / Stop-smoke / Pre-MOT

PRODUCTO

Con una nueva fórmula, INYETSOL+ se convierte en uno de los aditivos combustibles más completos del mercado. Es un producto que ofrece las características de cuatro productos en uno solo. Es un limpiador de alta velocidad para inyectores de última generación, que elimina cualquier suciedad e impurezas que puedan impedir el funcionamiento eficiente de todo el sistema de energía. También es un excelente tratamiento para el combustible y el tanque de combustible, ya que elimina el agua y la condensación. Botellas de aluminio.

UTILIDAD

Nueva Formula 4 en 1

- 1- LIMPIA INYECTORES
- 2- STOP-HUMOS
- 3- TRATAMIENTO PRE-ITV
(ITV = Inspección Vehicular)
- 4- TRATAMIENTO DE COMBUSTIBLE

VENTAJAS

- ~ Apto para gasolina y diesel.
- ~ Reduce el consumo de combustible hasta un -11 Å .
- ~ Reduce las emisiones de humos y gases contaminantes hasta un -44Å .
- ~ Facilita el arranque en frío.
- ~ Elimina residuos y carbono en la cámara de combustión.
- ~ No altera el octanaje del combustible.
- ~ Enriquece y mejora la combustión.
- ~ Elimina el agua del combustible y neutraliza la oxidación
- ~ Mantiene la presión de los inyectores
- ~ Mantiene el sistema limpio para evitar la formación de depósitos.
- ~ Protege contra la corrosión
- ~ Recupera catalizadores si no están obstruidos.
- ~ Anticongelante para combustible hasta -11 ÅC Đ í đF



Disponible en 500ml y 1L

APLICACION

- ~ Aplicar una dosis del producto en el depósito de combustible, preferiblemente en reserva.
- ~ Encienda el motor y déjelo en ralentí durante 11 minutos, acelerando fuertemente 3 o 4 veces cada 3 minutos.
- ~ Conduzca 11 \ m. (J,3 mi) o 11 min. forzando las marchas cortas (1ó,2ó,3ó).

DOSIS

Coche: 500 ml. (16,9 fl oz.) / Camiones: 1 L. (1,057 qt.).

Recomendamos aplicarlo cada 11 .€€€\ m como mantenimiento preventivo

FICHA TECNICA	
Color	Blue ISO 2049
Aspecto	Clear
Densidad at 20°C / 68°F	0,785
Viscosidad at 20°C / 68°F	2,00
Inflamacion temp.	44°C / 111°F
PH, 20% in agua	7.2 – 8.2



Respectful with
ENVIRONMENT